

OUVERTURE: PROGRAMME /INTHEEVENT/

Protocole : A ouvrir/relayer au quartier général de l'UNSC seulement si la TEAM BLACK est neutralisée.

Contenu du message :

Je ne souhaite pas trop dramatiser avec le « seulement à ouvrir s'ils venaient à mourir », mais je voudrai expliquer ce qui s'est passé ici au cas où... au cas où nous ne pourrions revenir.

Je n'ai passé que peu de temps avec la TEAM BLACK, mais durant ce laps de temps, j'ai été stupéfaite des liens qu'ils avaient tissés entre eux. Ce ne fut donc pas une surprise quand, étant connectée directement à BLACK-IV, j'ai constaté que leurs liens n'étaient pas entièrement platoniques.

Ce fut presque avec étonnement que j'ai remarqué que tous les Spartans ne se souvenaient pas de ces lointains souvenirs de la même façon. Comment ces humains peuvent s'en sortir avec des mémoires si malléables... cela me dépasse.

A présent, laissez-moi vous dire en quoi ces mémoires sont un problème :

Nous nous sommes écrasés sur une planète inconnue, et maintenant nous nous trouvons au cœur d'une installation extraterrestre où nous essayons de retrouver BLACK-I. Nous nous sommes alliés à un groupe de Covenants qui s'est également écrasé, et qui essaie aussi de retrouver leur chef capturé. Tous deux ont été enlevés par une entité volante nommée 686 Ebullient Prism, et qui a, de plus, hackée mon système I.A. afin de l'utiliser pour me détruire. Pour l'instant, j'ai réussi à m'en sortir de justesse.

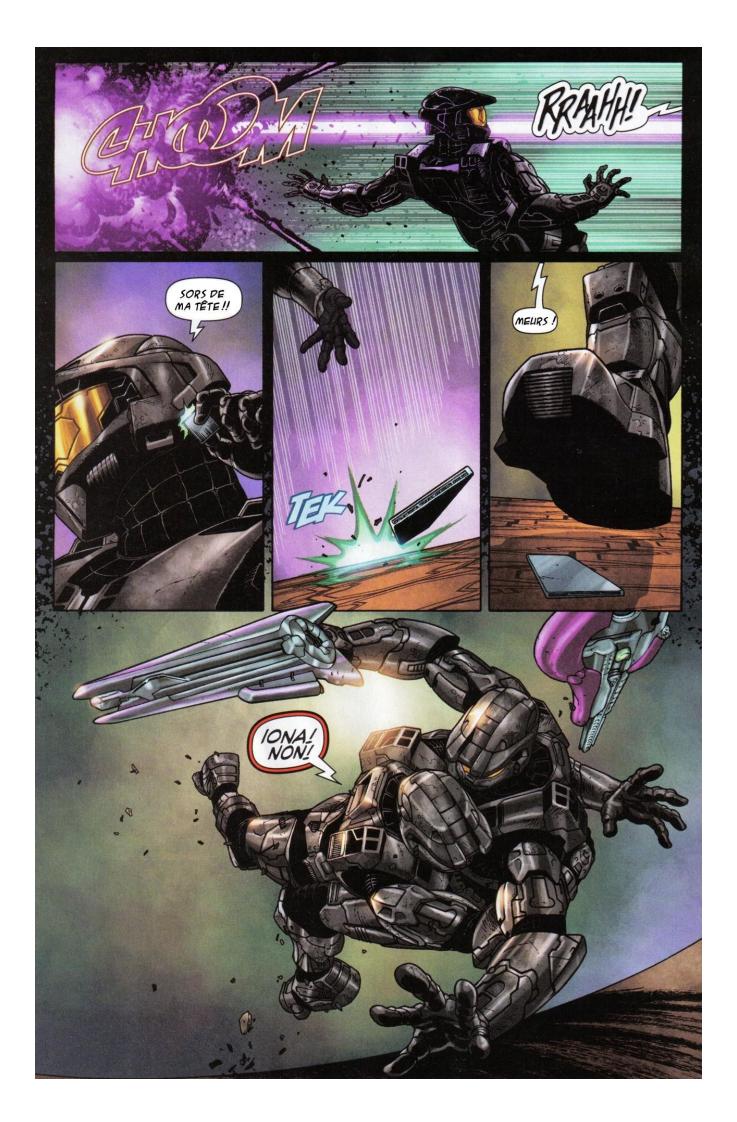
Désormais, Ebullient Prism a pris le contrôle de l'interface du casque de BLACK-IV et BLACK-II, les forçant à voir ce qu'il voulait qu'ils voient. Il a fait en sorte que BLACK-IV tire sur BLACK-II en le faisant passer pour un Elite. Après avoir prit conscience d'avoir tué son coéquipier, BLACK-IV a vraiment perdu la tête, et essaie maintenant de tuer BLACK-III.

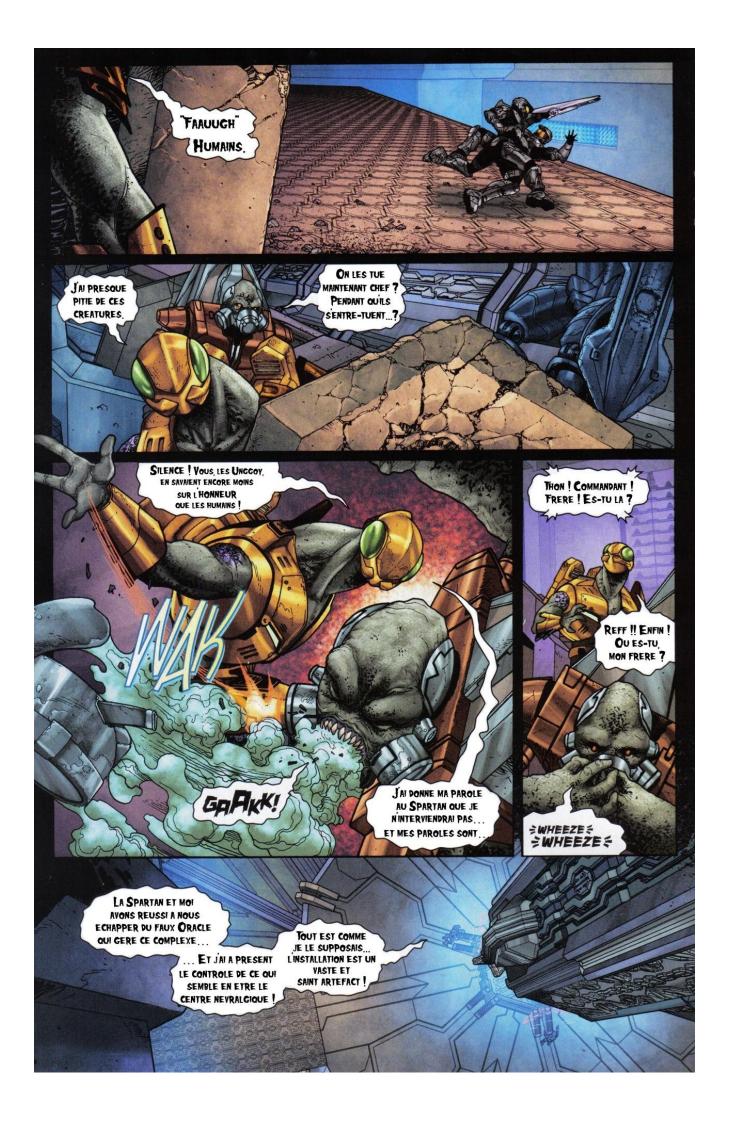
Et puis, quelque part dans cette installation, BLACK-I tente de s'enfuir avec l'autre Covenant capturé, esquivant les défenses de l'installation qui ont toutes pour mission de les détruire, et... est-ce que c'est moi, où viennent-ils juste de tomber sur une gigantesque arme antique ?

Souhaitez-nous bonne chance, Centre de Commande... car, comme je le devine, lorsque vous lirez cela, il sera déjà trop tard.

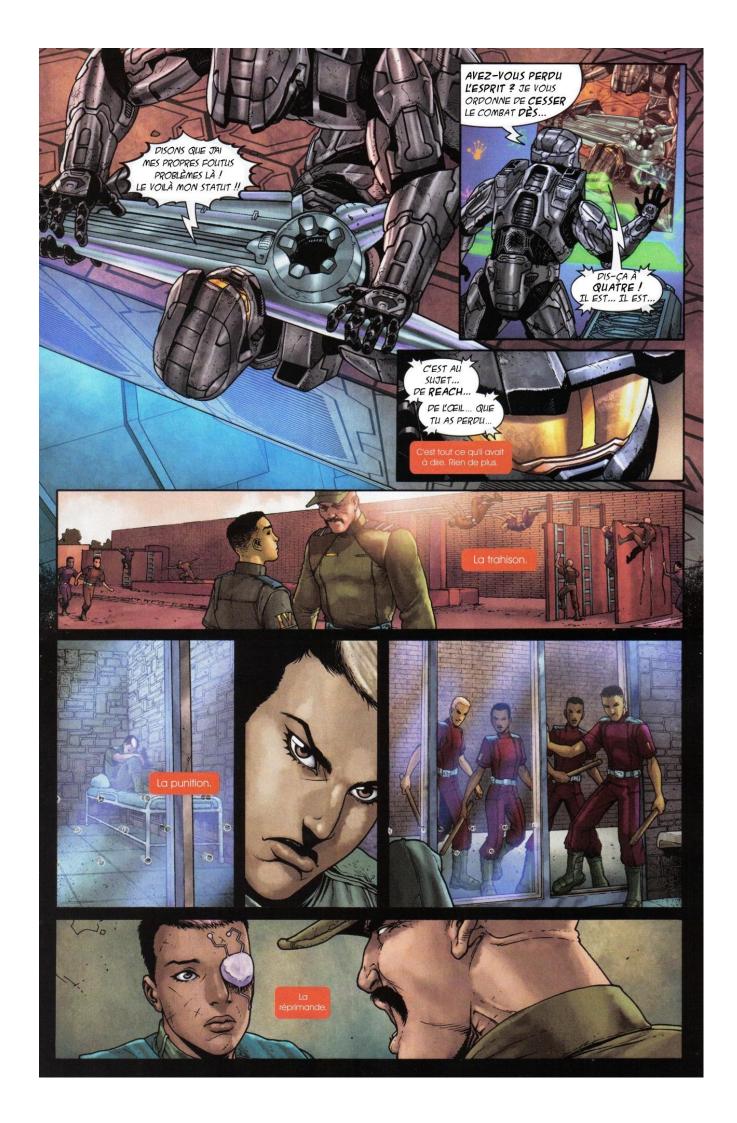
//programme : /INTHEEVENT : activé// ///message supprimé///

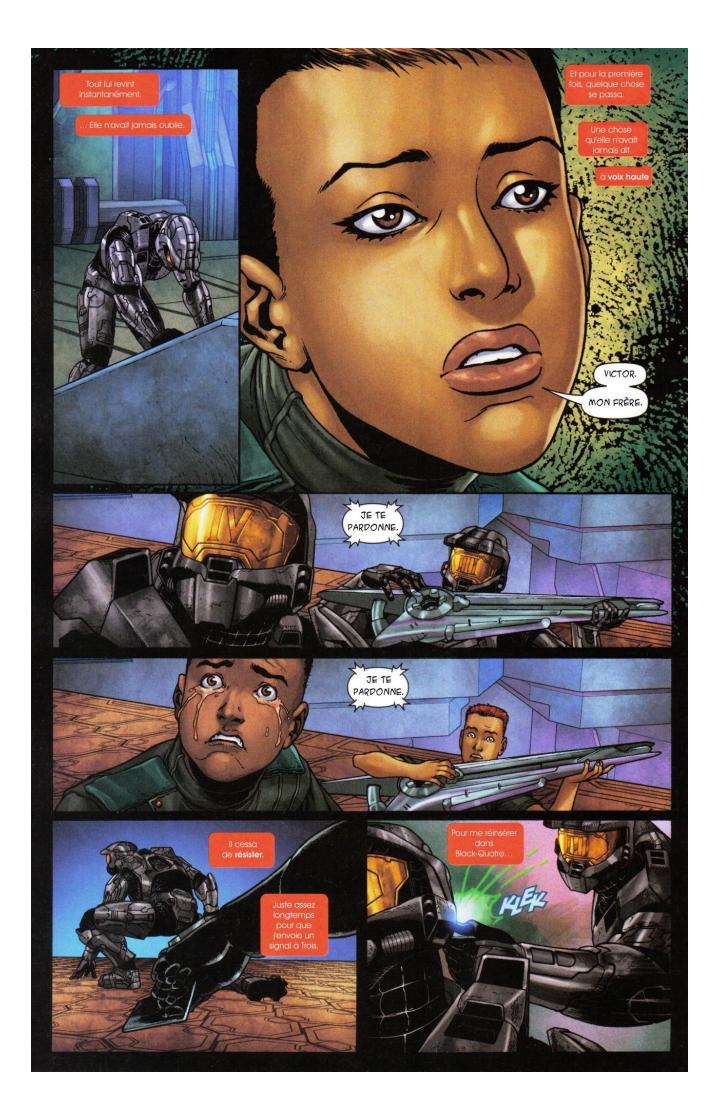


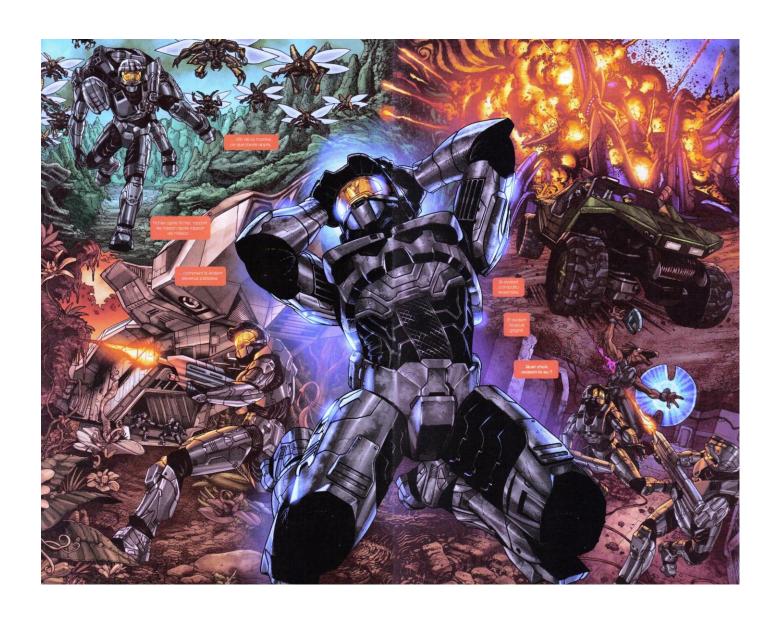




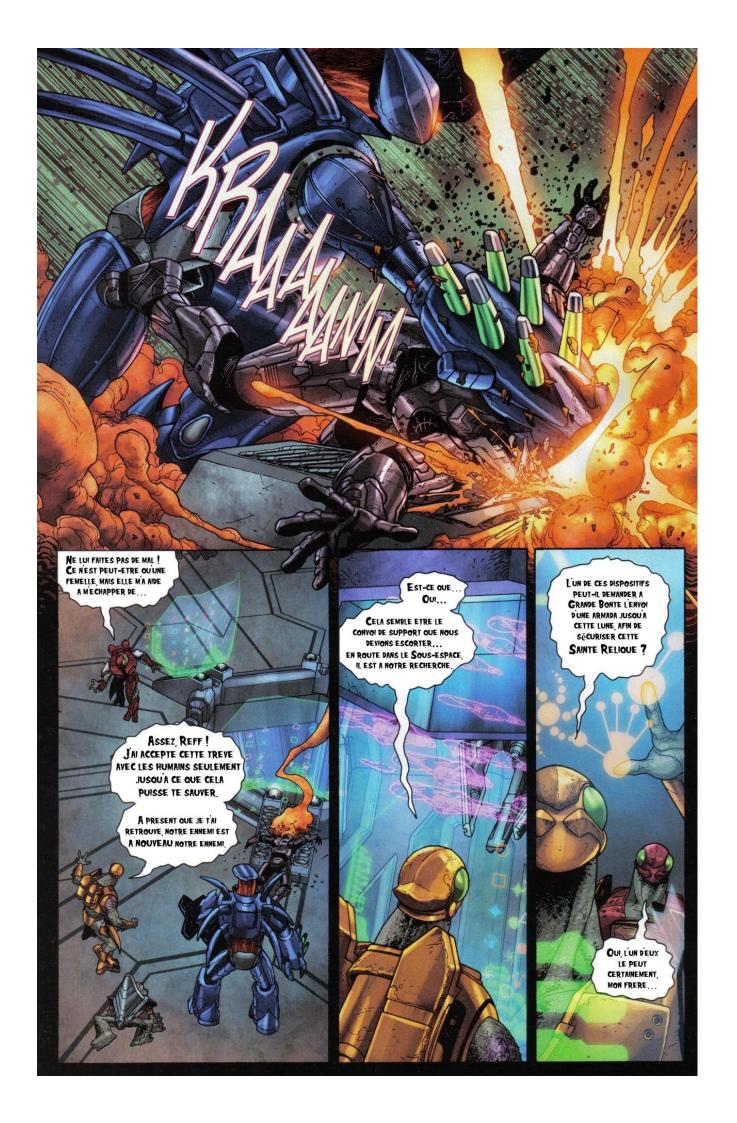
















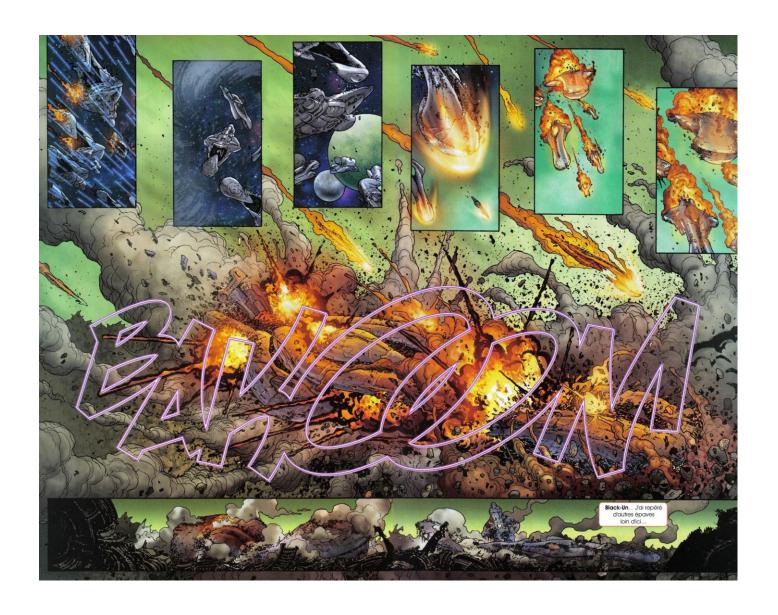


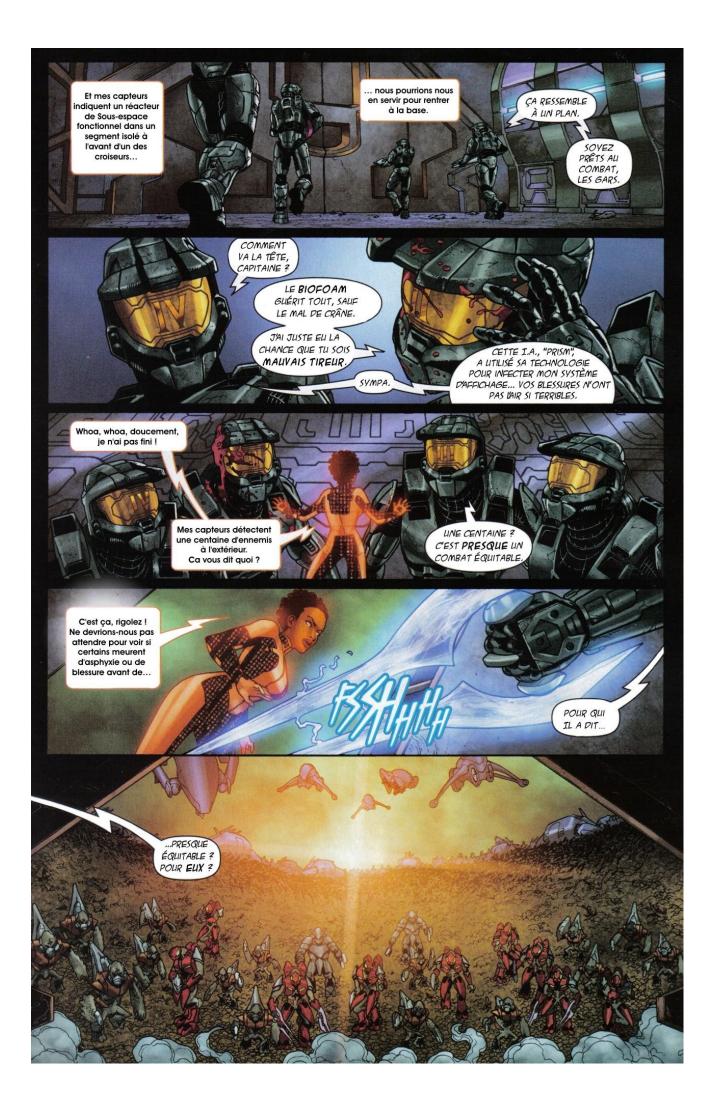














" Quel est votre nom?"

" Je m'appelle John. "

"Très content de vous rencontrer. Puis-je vous demander ce que vous êtes venu faire ici?"

" Gagner. "

FALL 2010

AN EPIC MARVEL COMIC BOOK EVENT

343

MARVEL



© 2010 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft, 343 Industries, the 343 Industries logo, Halo, the Halo logo, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos, are trademarks of the Microsoft group of companies. TM & © 2010 Marvel Characters, Inc. All rights reserved.

Tor® is a registered trademark of Tom Doherty Associates, LLC.

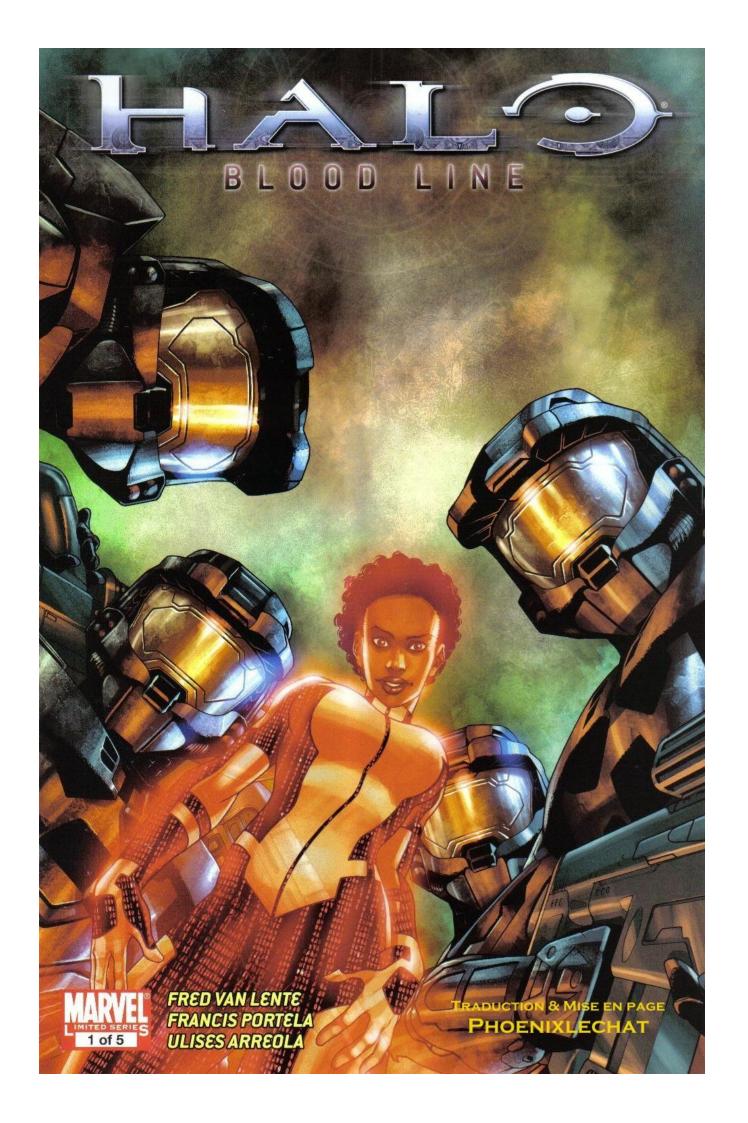
HALD: BLOOD LINE No. 5, July. 2010. Published Monthly by MARVEL WORLDWIDE, INC., a subsidiary of MARVEL ENTERTAINMENT, LLC. OFFICE OF PUBLICATION: 417 5th Avenue, New York, NY 10016. © 2010 Microsoft Corporation. Microsoft, Halo, the Halo logo, the Microsoft Games Studios logo, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead, and any such similarity which may exist is purely coincidental. Marvel and its logos are ™ & ® Marvel Characters Inc. 33.99 per copy in the U.S. (6ST #1127032852) in the direct market: Canadian Agreement #40668537. Printed in the USA. ALAN FINE, EVP - Office Of The President, Marvel Worldwide Inc. and EVP & CMO Marvel Characters B.V.; DAN BUCKLEY, Chief Executive Officer and Publisher - Print, Animation & Digital Media; JIM SOKOLOWSKI, Chief Operations & Logistics; DAN CARR, Executive Director of Publishing Sales & Circulation: DAVID BOGART, SVP of Business Affairs & Talent Management, MICHAEL PASCIULLO, VP of Merchandising & Communications, JIM O'REFE, VP of Operations & Logistics; DAN CARR, Executive Director of Publishing Patenting Patenting



Ecrasé sur une planète inconnue, un groupe de Spartans est obligé de s'allier à une escouade de Covenants pour attaquer une mystérieuse présence extraterrestre qui avait capturé un Spartan et des Covenants.

Cependant, quand lona, l'intelligence artificielle des Spartans, est neutralisée par l'entité extraterrestre, les alliances se brisent et les Spartans se retournent contre les Spartans lorsque de vieilles rancunes remontent à la surface.





Transmission Prioritaire du CSNU 90872H-11

Code encrypté: "Black"

Clé publique : dossier /gamma-tonnerre-douze

de : Amiral Roland Freemont, officier commandant de flotte, FLEETCOM Secteur Un

Commandeur/(UNSC Service Number: 00745-16778-HS

Pour: Vice Amiral Alexander Reaves, sn: 02864-95668-AR

Sujet: Opération BLOWBACK

Classification: TOP SECRET [BGX/Cole/Directive Générale]

/début de dossier/

Cette note autorise son porteur à ordonner l'affectation immédiate d'une (1) équipe de quatre SPARTAN-II classe personnelle, avec armes et équipements (système d'armure MJOLNIR) pour des opérations de sabotage dans l'espace ennemi..

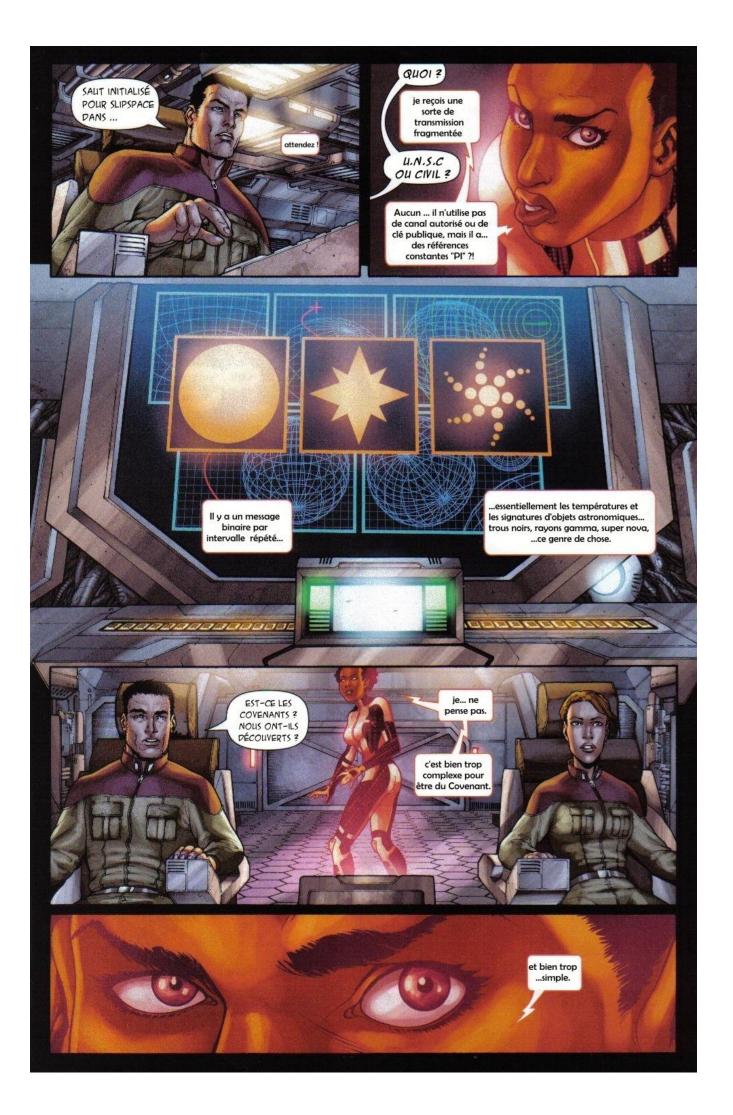
Gardez à l'esprit, que la section 3 indique que le sous-secteur 35, largement inexploré et que nous croyons probablement inhabité, est utilisé comme une voie d'approvisionnement primaire par l'ennemi.

L'équipe de SPARTAN-II désignée "**Black**" devra se déployer dans un vaisseau civil de prospection avec les tenues civiles d'un équipage de l'ONI. Ils devront se laisser «capturer» avec ou sans l'utilisation de la force, à bord d'un des navires Covenants rencontrés dans le sous-secteur 35, sécuriser tous les moyens de renseignement prioritaires, puis détruire ces navires. En cas de capture du vaisseau du CSNU, une destruction par "attaque virale" du compte à rebours de quinze (15) minutes, sera engagé par l'IA de bord pour maintenir le Protocole Cole en cas d'échec total de la mission.

...Destruction immédiate de la version papier et suppression de la version électronique du communiqué ci-joint, une fois son contenu pleinement appréhendé. Ordre de maintenir le statut de sécurité opérationnelle TOP SECRET.

/fin de dossier/

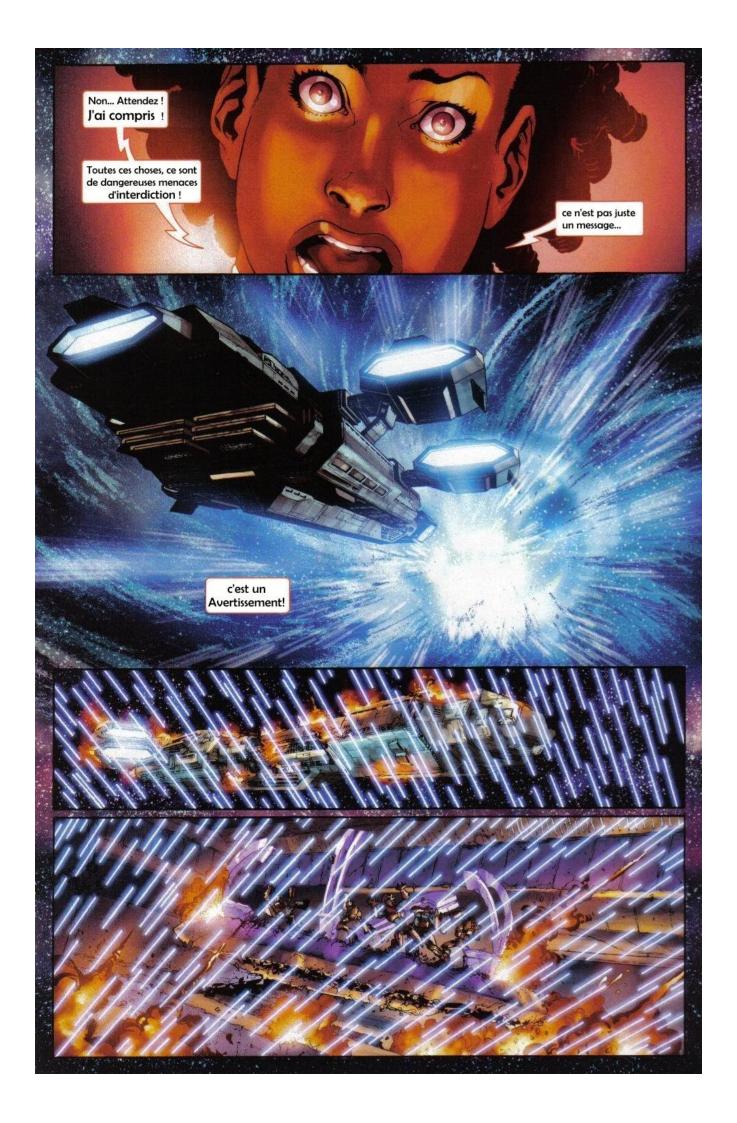




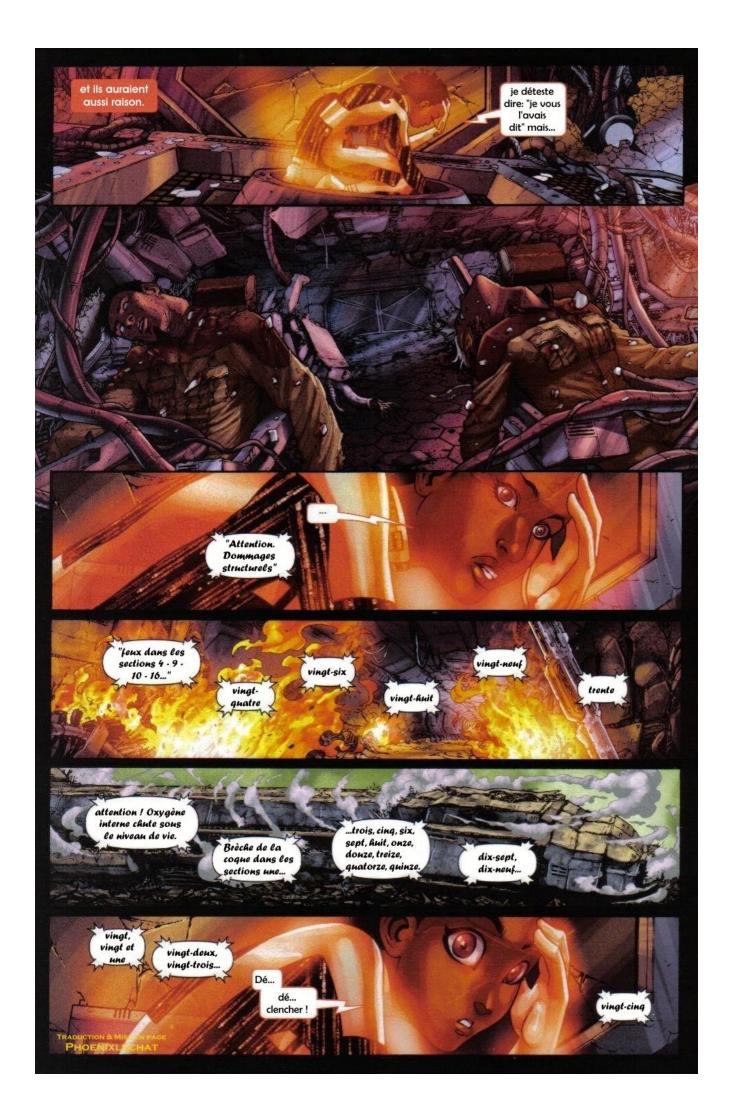












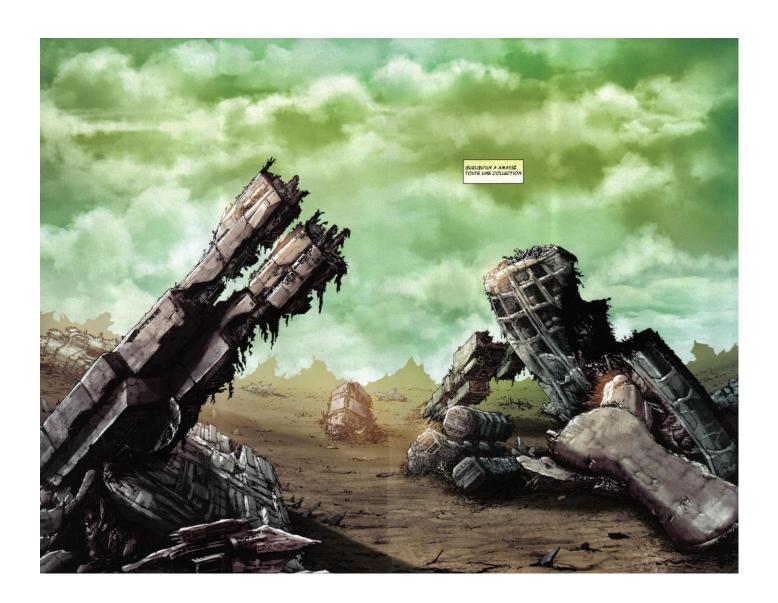














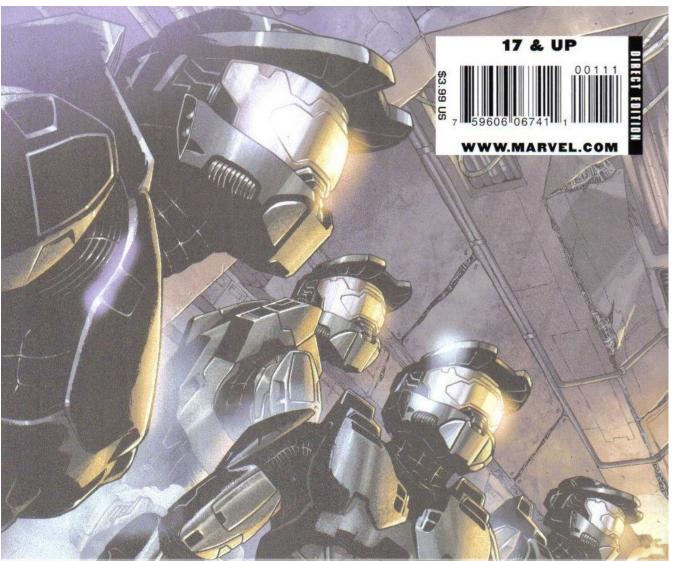












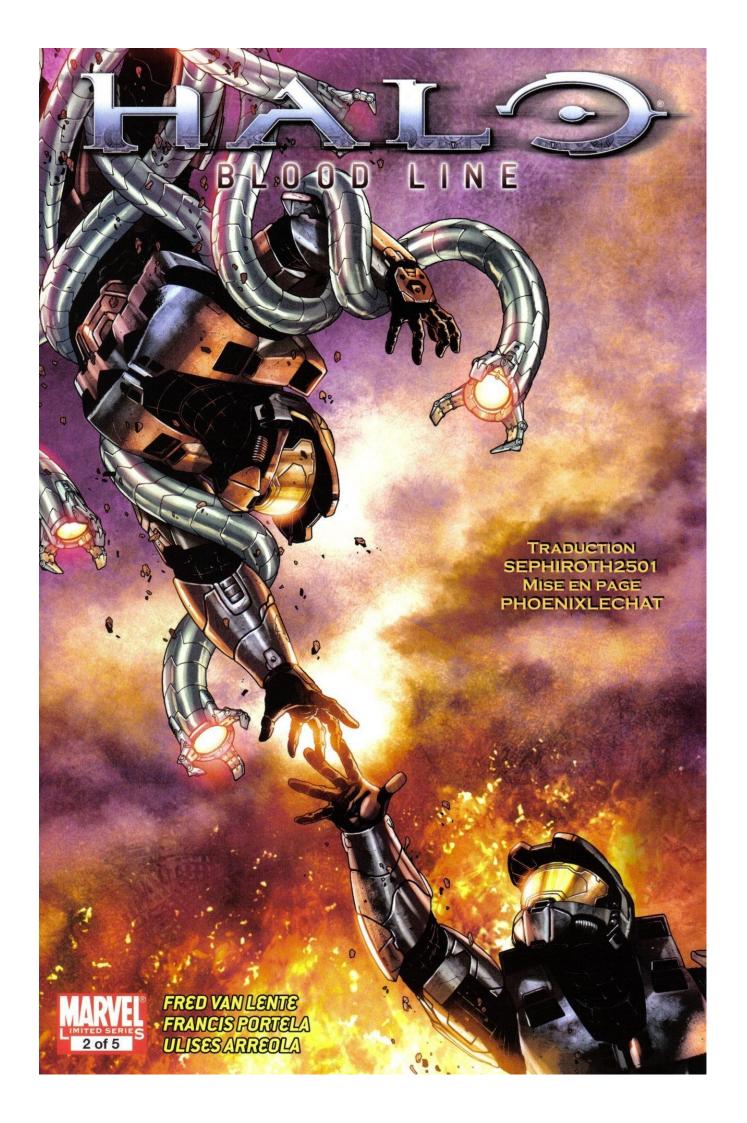
LE VAISSEAU DE PROSPECTION NOMMÉ LONG TIME COMING EST PLUS QU'UN SIMPLE VAISSEAU EXPLOREUR.

SOUS LE SABLE ET LA CRASSE, IL FAIT PARTIE DE L'ONI ET SON ÉQUIPAGE AINSI QUE SON "EQUIPEMENT SPÉCIAL" EST EN ROUTE POUR LES LIGNES DE FRONT.

LE VAISSEAU A RENCONTRÉ UN ÉTRANGE PHÉNOMÈME EN SLIPSPACE PROVENANT DU'NE PLANÈTE INCONNUE.

MAIS ILS NE SONT PAS LES SEULS DONT LE VAISSEAU S'EST CRASHÉ SUR CE SOL DE ROCHES. QUI D'AILLEURS EST BIEN PLUS QU'UN MONDE D'ANOMYMES ROCHERS.





///Fichier Entrant///

Code Encrypté : Black

Clé Publique : fichier/delta-charlie-neuf / Iona

/début fichier/

Ce fut une sale journée. Alors que nous étions en route pour l'OPERATION : BLOWBACK avec ma cargaison secrète et sa mission confidentielle, nous avons rencontré une série de phénomènes étranges dans le Sous-espace. Tout d'abord, j'ai capté des glyphes inconnus sur une fréquence inutilisée à ma connaissance par les Covenants ou l'UNSC. Le Capitaine Moreland a refusé ma demande d'analyse des glyphes et de recherche de nouvelles données, puis il a sauté dans le Sous-espace contre mon avis. Ce fut notre première erreur.

Au moment de procéder au saut, j'ai réussi à décrypter les glyphes : ils représentaient une erreur d'astronavigation - un signal universel d'avertissement. Mais il était déjà trop tard. Une fois dans le Sous-espace, notre vaisseau s'est retrouvé assailli par une sorte de bombardement énergétique. Le vaisseau s'est ensuite écrasé sur une planète inconnue, tuant l'équipage de l'ONI. J'ai donc pris l'initiative d'activer ma « cargaison » : l'équipe de Spartans, la Team BLACK.

Après s'être occupée des dangers immédiats dans les débris du vaisseau et avoir découvert que l'air respirable allait vite devenir un problème, la Team Black et moi-même avons scanné la planète à la recherche d'une aide possible. C'est alors que nous avons découvert une importante installation souterraine dans laquelle nos capteurs détectaient de l'air respirable. Laissant Black-Deux derrière, Un, Trois et Quatre et moi-même sommes sortis pour trouver cette installation.

Nous avons été légèrement surpris de constater que notre vaisseau n'était pas le premier à s'être écrasé sur cette planète - sa surface étant recouverte d'épaves de vaisseaux. Nous approchions de l'installation lorsque nous avons été interrompus par une attaque des Covenants qui s'étaient également écrasés ici. Cette attaque n'avait rien de dangereuse - les Spartans sont entraînés pour affronter les Covenants. Cependant, ils n'étaient pas préparés à affronter un gigantesque monstre robotique volant armé de tentacules qui s'emparent de tout de qu'ils peuvent attraper.

C'est ce à quoi nous faisons face maintenant. Je reporterai de nouveaux faits lorsqu'ils se présenteront.

/Fin fichier/







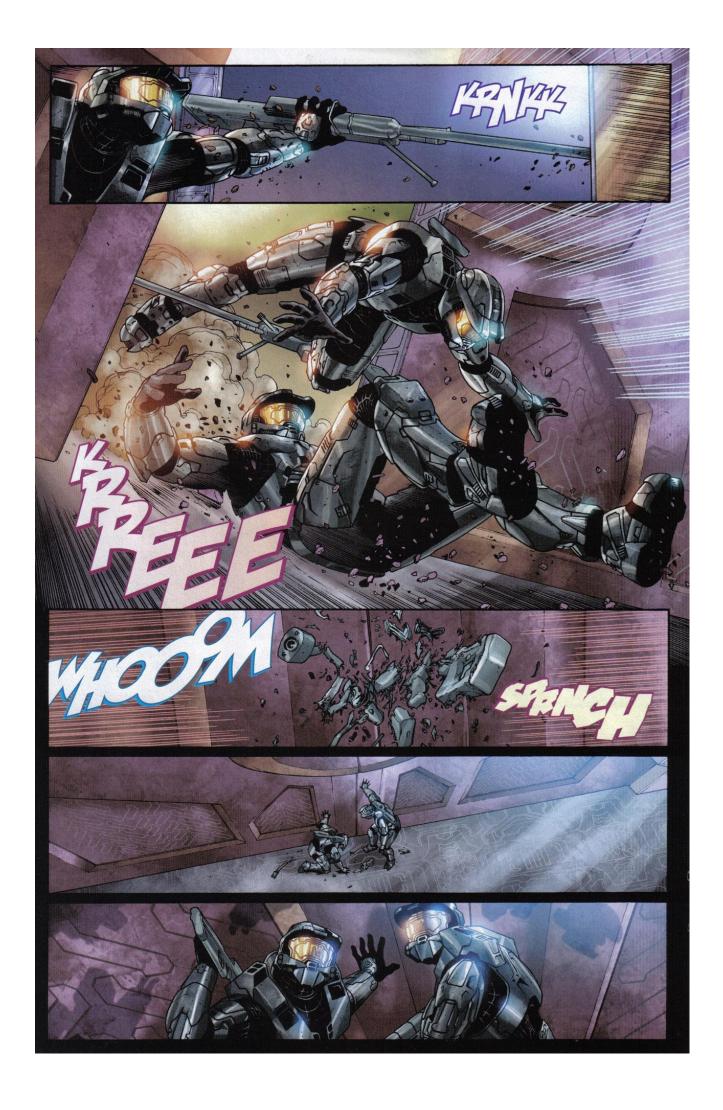








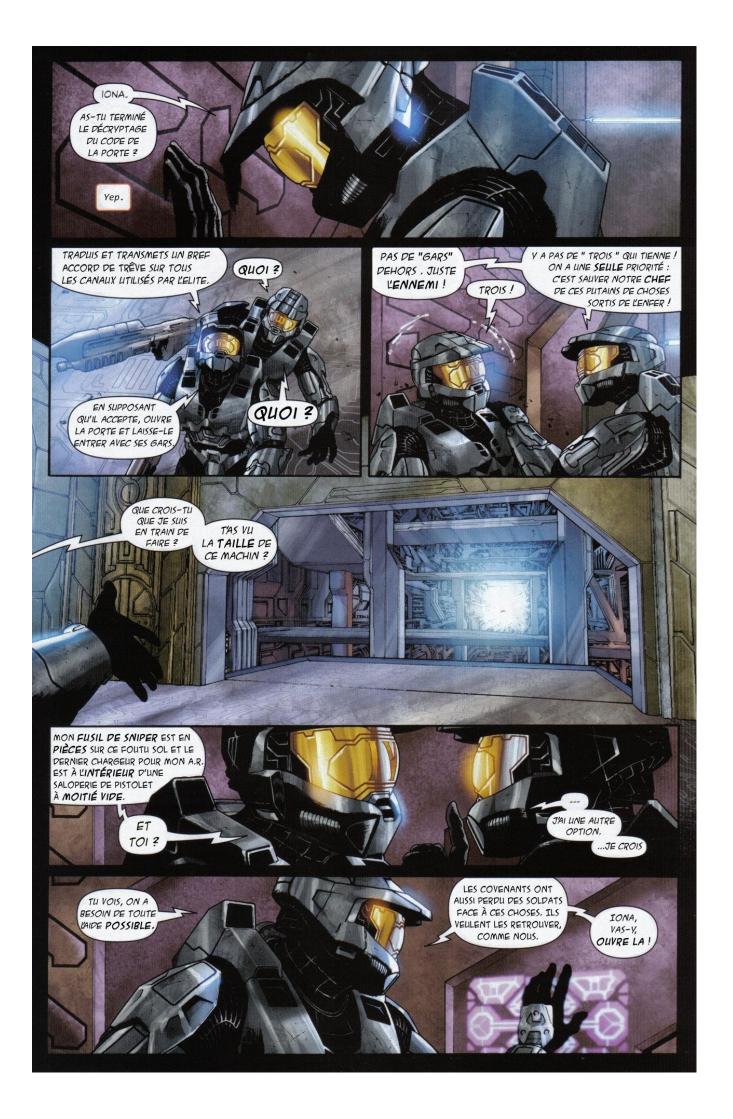




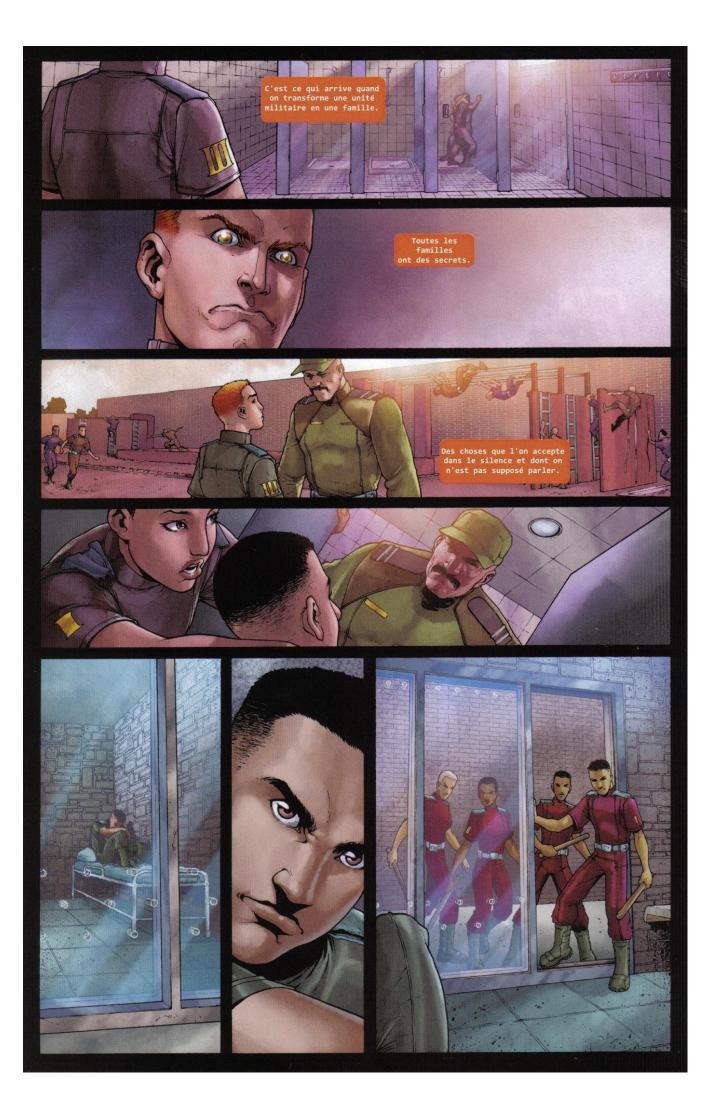






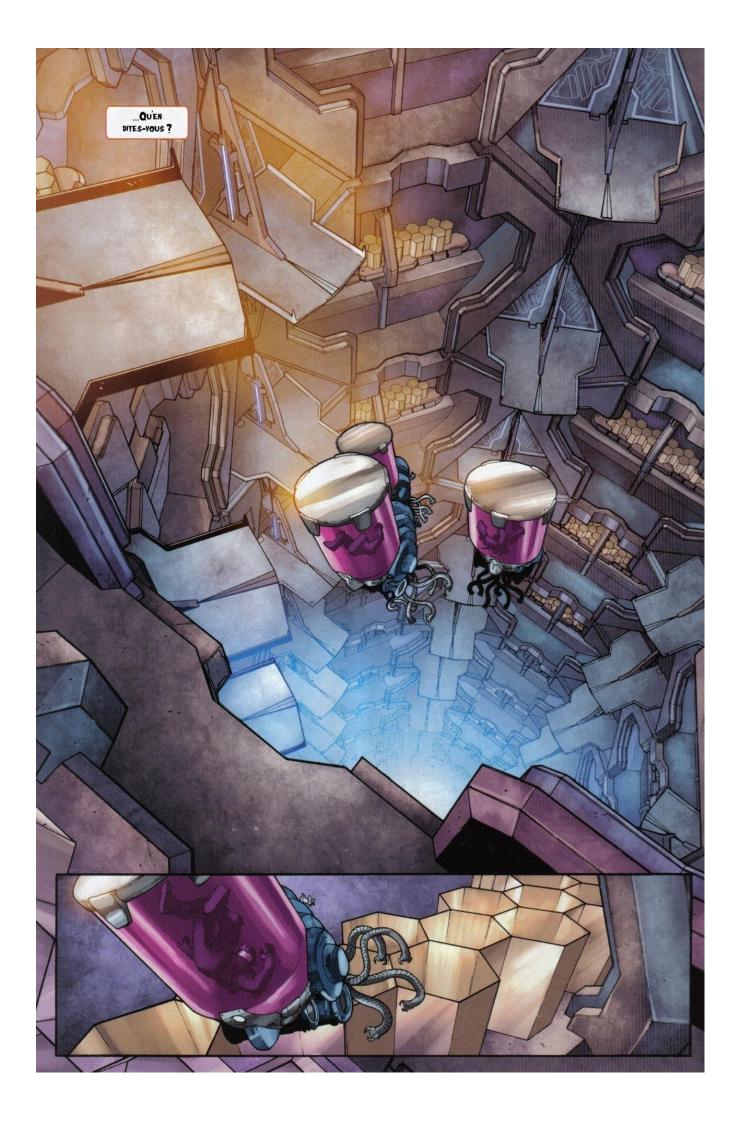




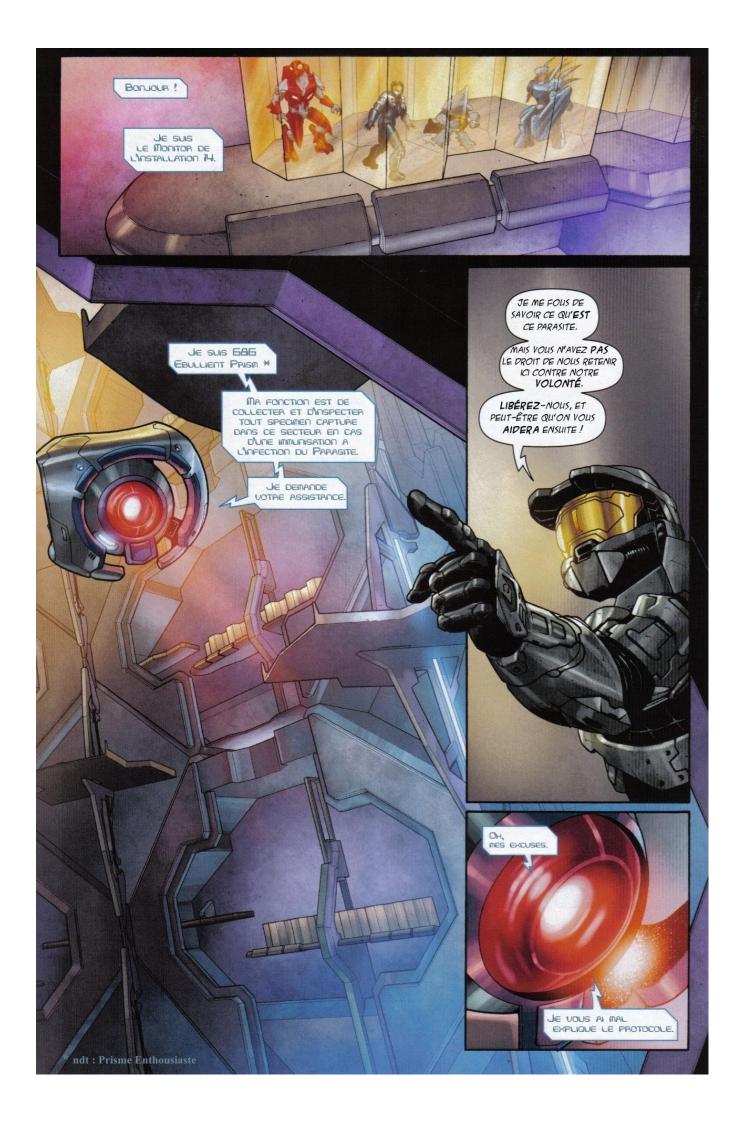




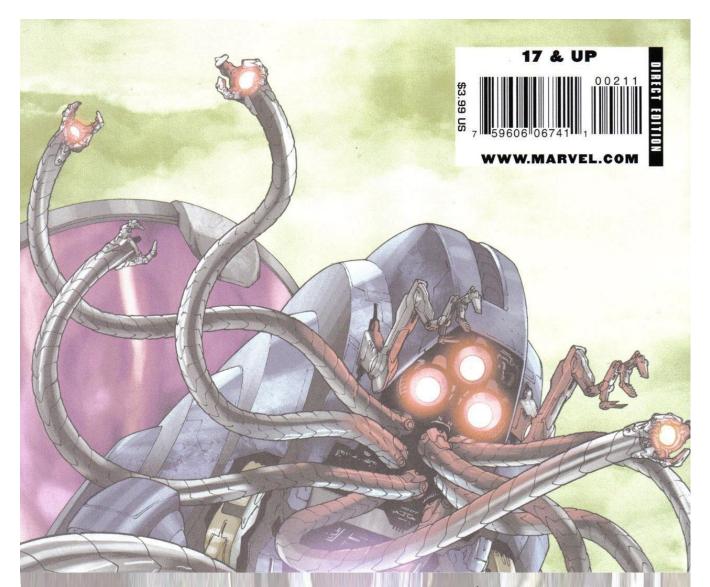






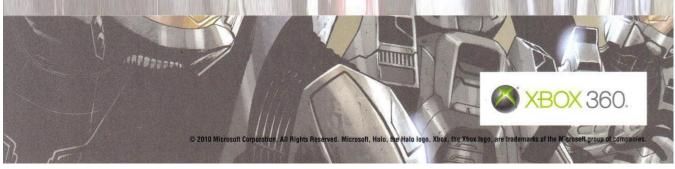


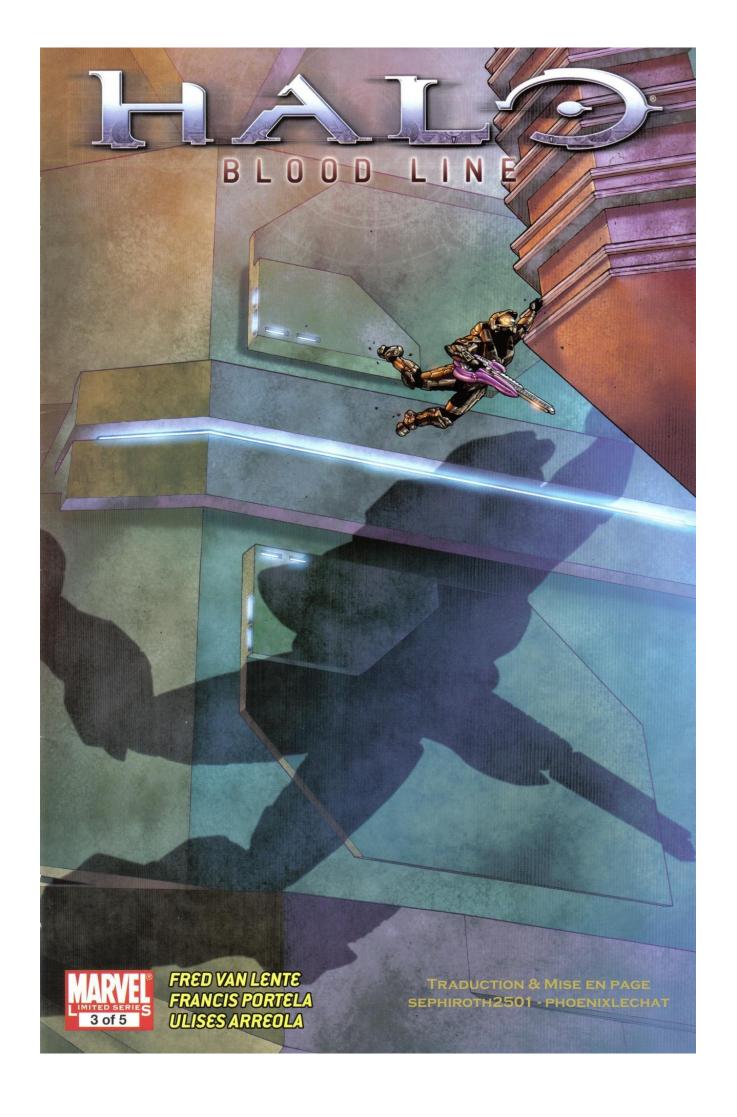




PARFOIS, LES CHOSES NE SE PASSENT PAS COMME PRÉVU. Vous PARTEZ POUR UNE SIMPLE MISSION SECRÈTE D'INFILTRATION CHEZ LES COVENANTS POUR EXTRAIRE DES RENSEIGNEMENTS, ET VOUS VOUS FAITES AVOIR POUR FINIR ÉCRASÉ SUR UNE PLANÈTE INCONNUE.

Puis la situation empire lorsque vous n'avez plus assez d'oxygène pour maintenir en vie votre équipe de quatre Spartans, et ensuite, pendant que vous recherchez de l'air respirable, vous tombez sur une bande de Covenants qui s'est aussi crashée. Mais ce n'est pas si mal après tout... quand ils vous servent de couverture lorsque des machines géantes attaquent. Une vraie journée en enfer.





///Fichier Entrant///
Code Encrypté : Black

Clé Publique : fichier/rho-hotel-huit/lona

début fichier/

Et bien, je crois qu'on aura tout vu.

Le Spartan BLACK-III vient de m'ordonner de traduire et de transmettre un brève accord de trêve aux troupes Covenants postées à l'extérieur. « A l'extérieur de quoi ? » me demanderiez-vous. C'est une excellente question. Voici un bref aperçu de la situation :

Nous nous sommes écrasés sur cette planète - aucunement répertoriée dans les bases de données de l'UNSC - et notre équipage de l'ONI a été tué, nous laissant seuls moi-même et l'équipe de quatre Spartans : la Team Black. Nous manquions d'air respirable, mais nos capteurs ont détecté une installation contenant de l'oxygène à quelques kilomètres du lieu de crash. En sortant, nous avons pu constater que nous n'étions pas le seul vaisseau à s'être crashé ici... la surface de la planète était recouverte de carlingues de douzaines d'autres vaisseaux différents.

Puis il s'est passé deux choses : nous avons été surpris par la troupe de Covenant précédemment évoquée, mais nous avons VRAIMENT été surpris par plusieurs robots géants... en supposant que cela soit le terme le plus approprié. Ils ont capturé BLACK-I sur le champ de bataille, ainsi qu'un Elite, un Hunter et un Grunt, puis ils sont partis avec eux.

BLACK-IV les ont poursuivi (en étant téléchargée dans l'armure de BLACK-IV, je n'ai vraiment pas eu le choix de les suivre; quant à BLACK-II, il avait pour ordre de rester dans le vaisseau.) et ont découvert que ces espèces-de-choses robotiques se dirigeaient vers l'installation que nous recherchions. Nous avons franchi les portes de justesse alors qu'elles se refermaient. On était à deux doigts de se retrouver avec de la purée de Spartans. Ce n'est qu'ensuite que nous avons réalisé avoir peu d'armes et de munitions, et que les deux Spartans mettraient six mois à fouiller cette immense installation.

Voilà où j'en suis. A demander à une vicieuse race extraterrestre à la théologie de bazar s'ils peuvent nous aider à retrouver nos gars si on les aidait à retrouver les leurs. Je peux seulement espérer que nos gars vont bien... où qu'ils soient... quoi qu'ils fassent.

/fin/







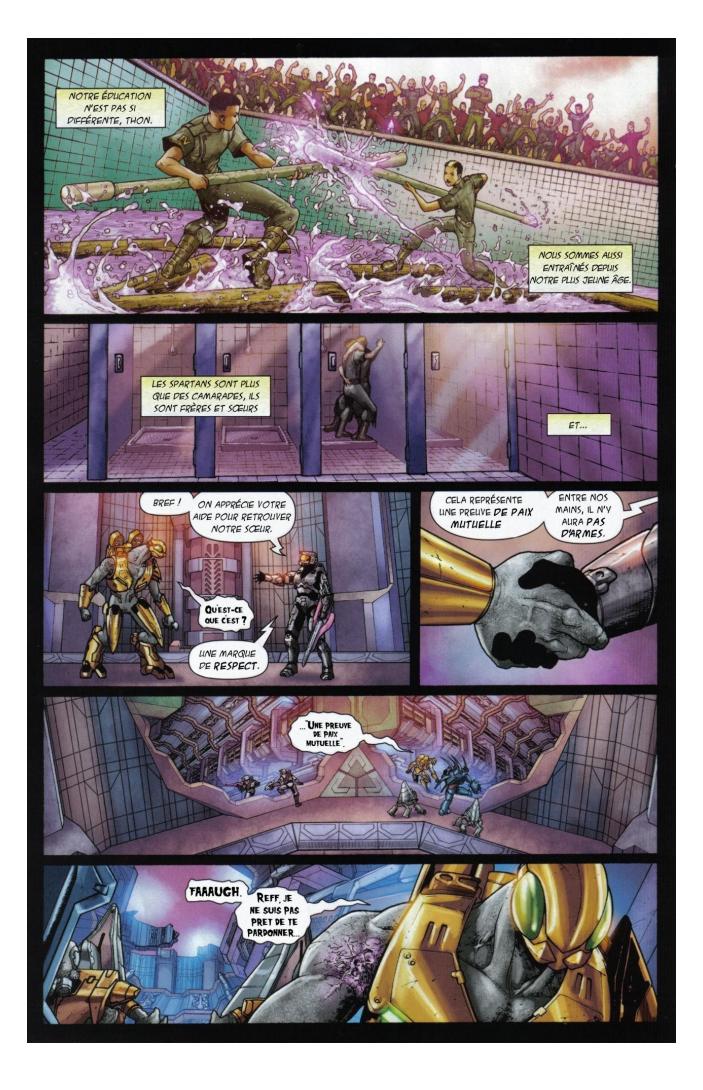




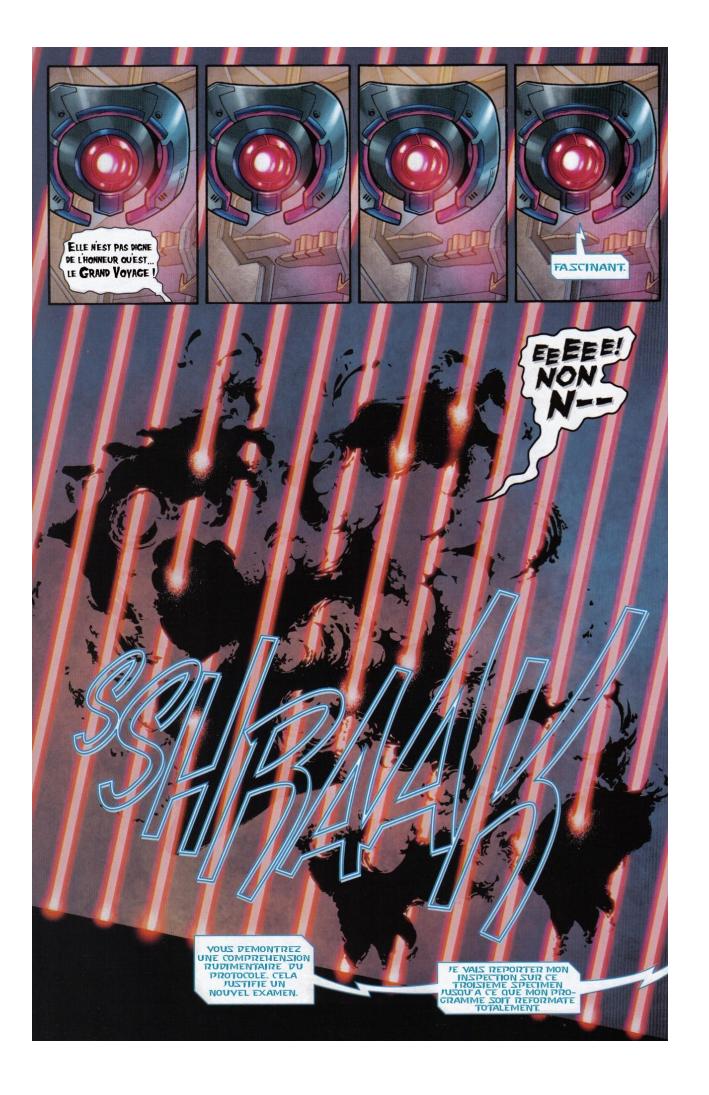




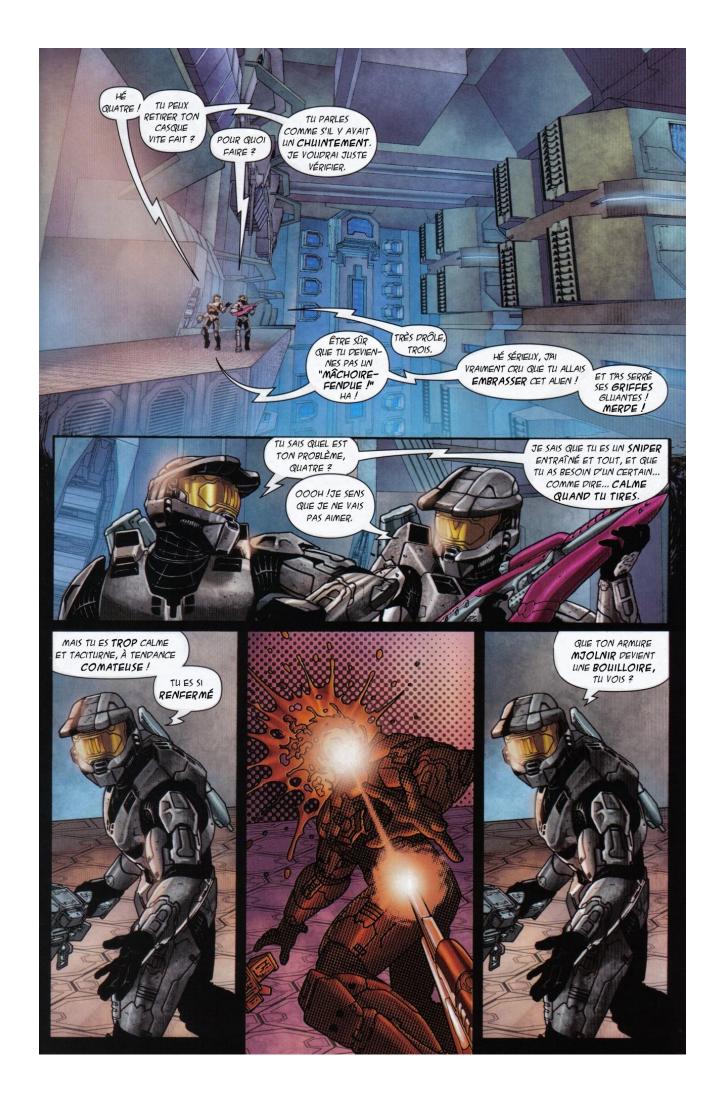




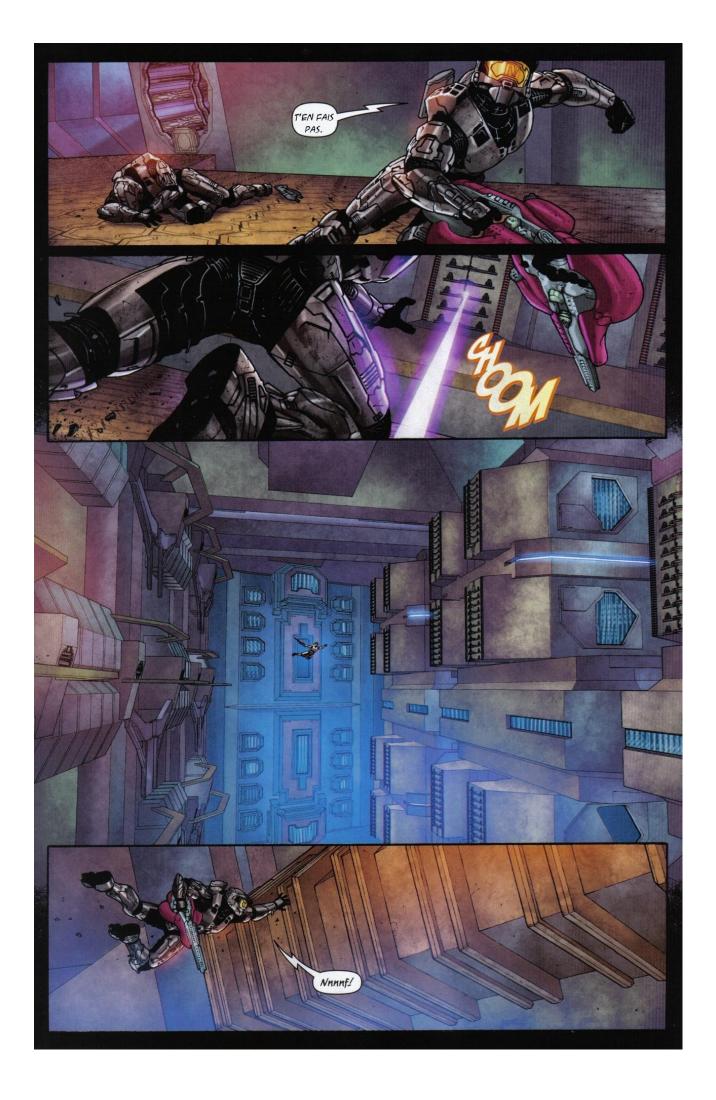












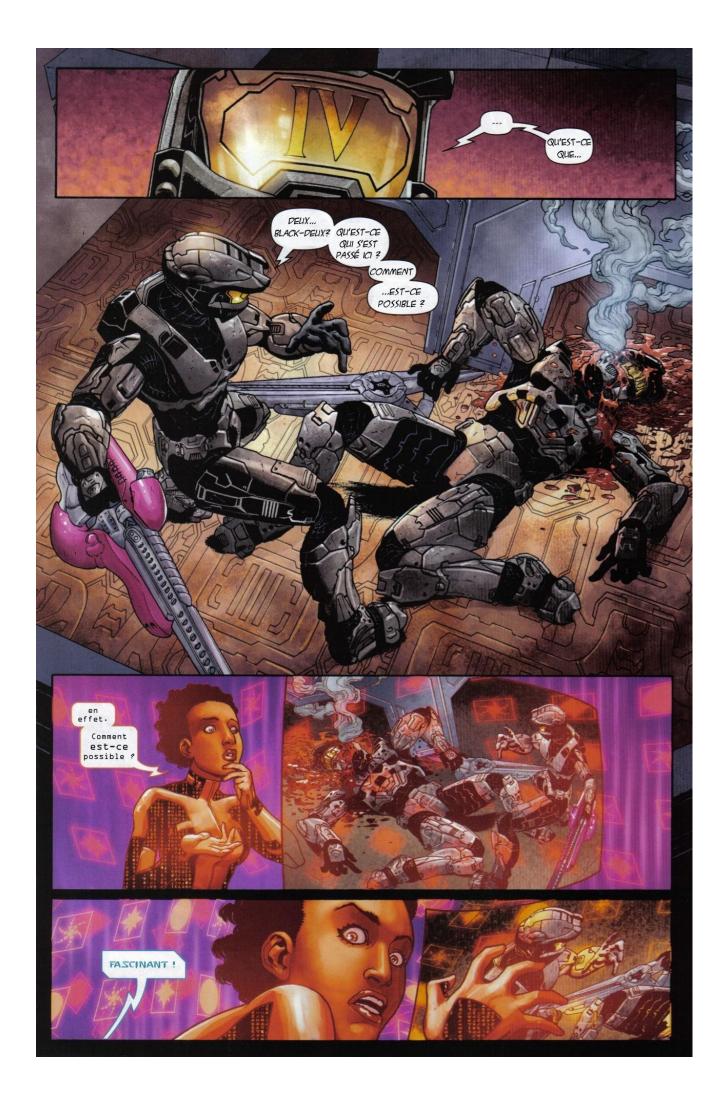


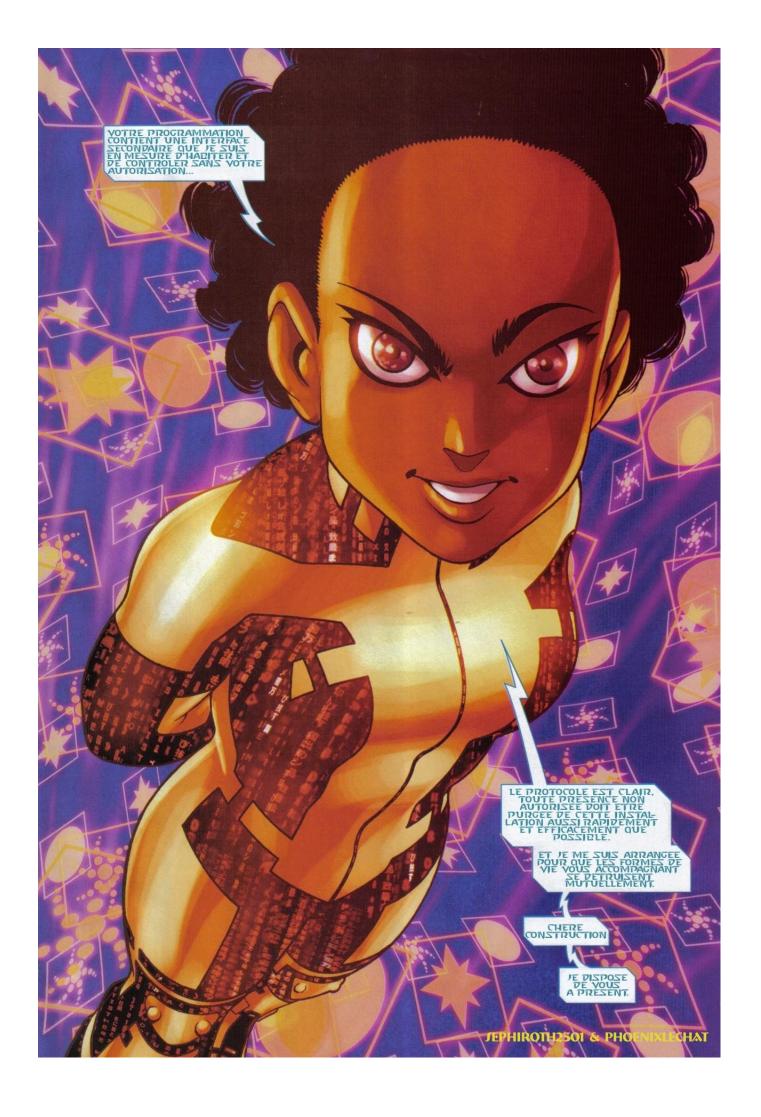














Depuis 2525, l'humanité a lutté pour sa propre survie contre une menace extraterrestre connue sous le nom des Covenants. Ces aliens en ont tués des millions, considérant les hommes indignes aux yeux de leurs Dieux.

Des soldats humains génétiquement modifiés - les Spartans - sont le dernier espoir d'abattre la menace des Covenants. Naturellement, quand ces deux forces se crashent sur une planète mystérieuse, ils se tirent aussitôt dessus. Du coup, quelques-uns des leurs se font capturer par d'étranges machines géantes. Dorénavant, ces ennemis mortels doivent s'unir afin de sauver leurs camarades. Ils doivent se presser, car très bientôt... il n'y aura plus rien à sauver.

